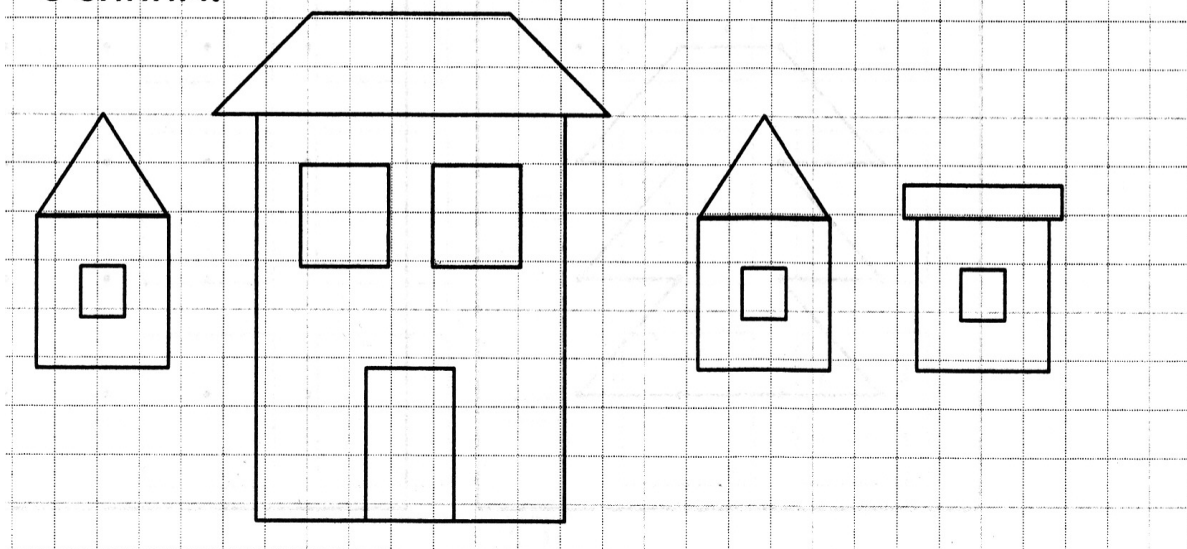


Тема: Дом. Квартира. Мебель. (с 9 по 15 февраля) на проверку 16.02.2026

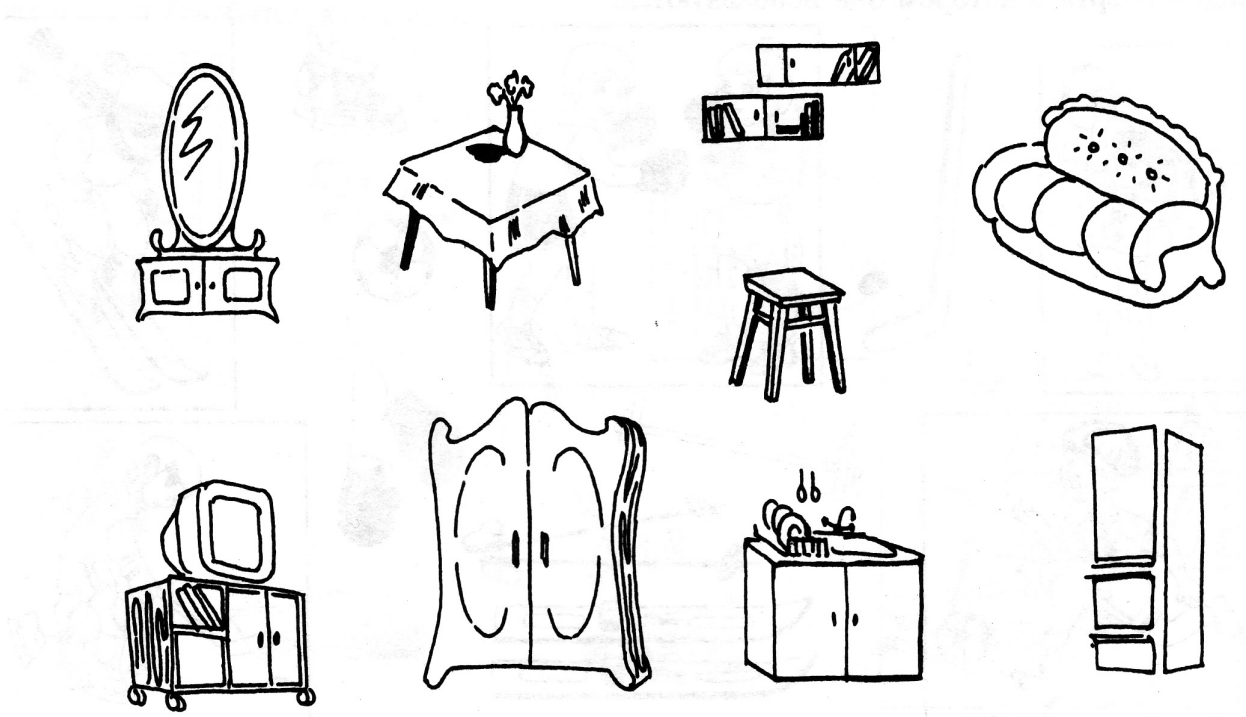
### Задание 1

Раскрась домики так, чтобы большой дом был между красным и зеленым, а красный был рядом с синим.



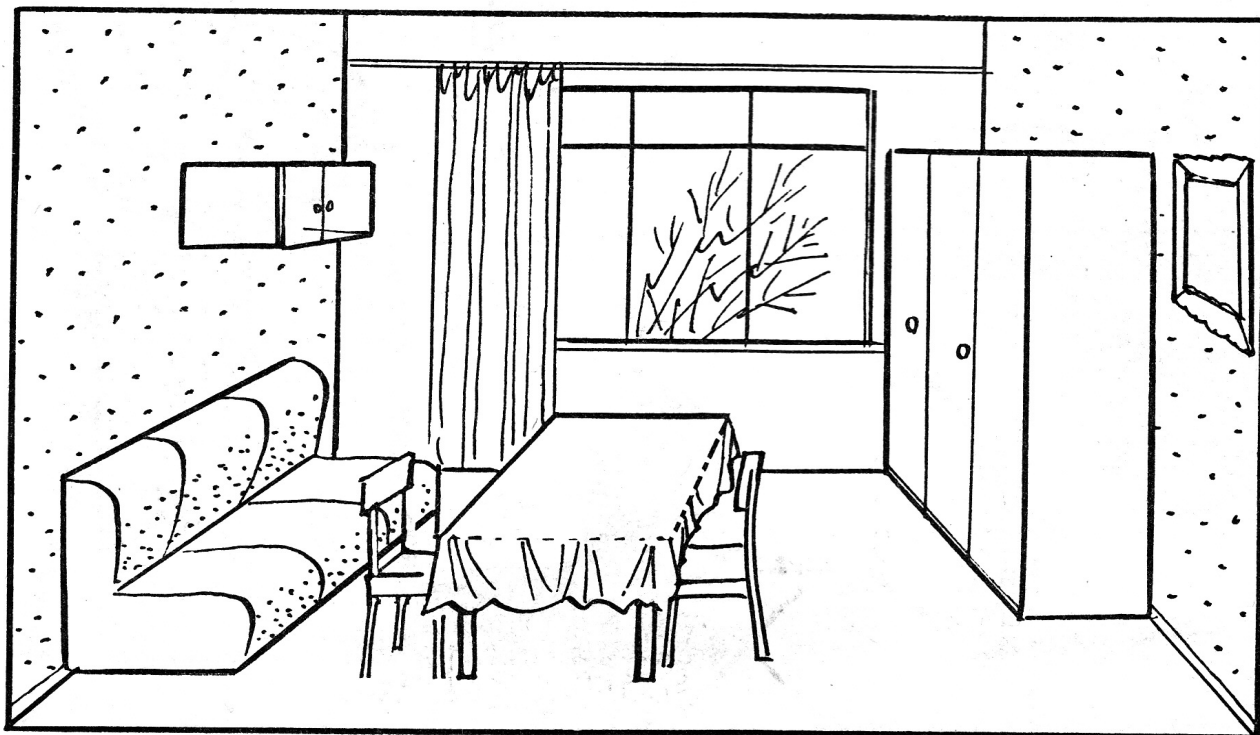
### Задание 2

Мебель для кухни обведи красным кружком, а для жилой комнаты — синим.

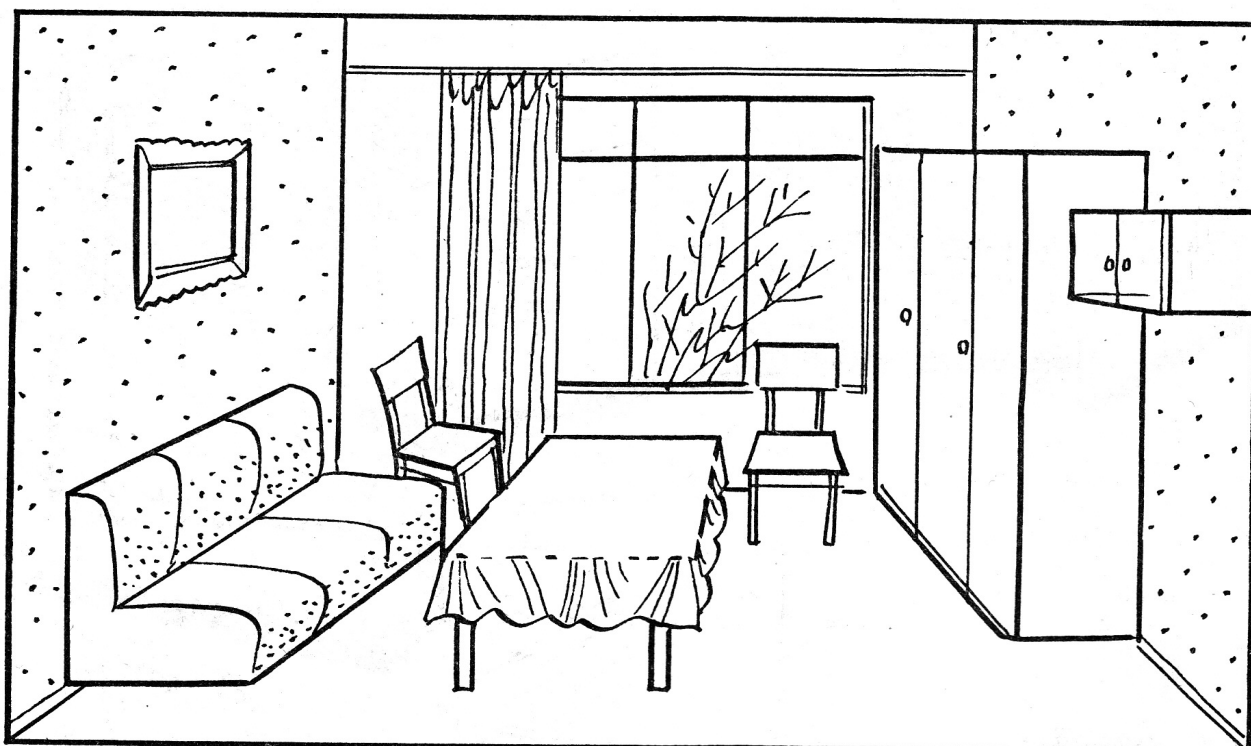


**Задание 3.**

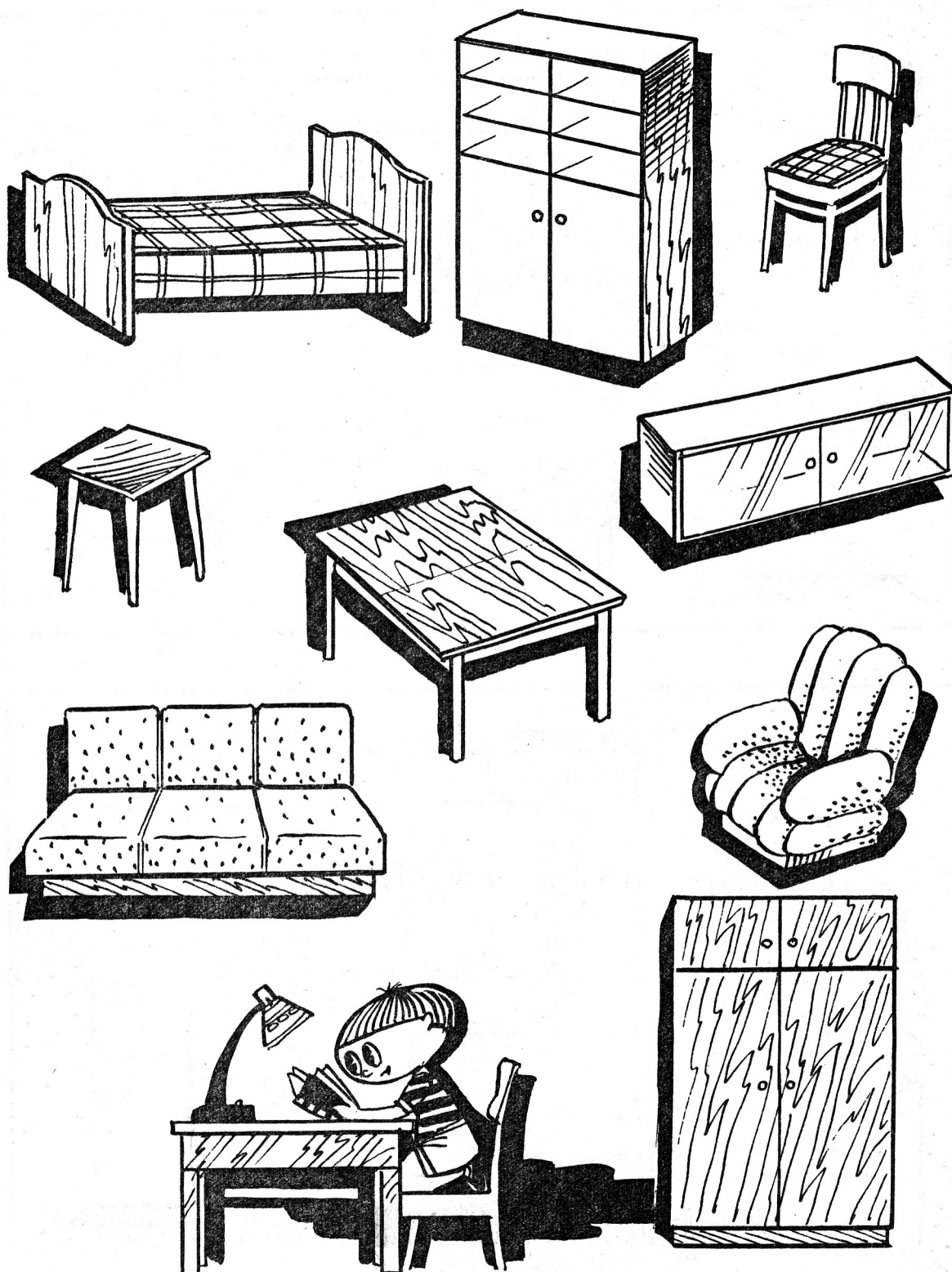
**Посмотри внимательно на картинки. Чем они отличаются?**



**Раскрась мебель, которую переставили, и отметь крестиком место, в котором она стояла.**



**Задание 4.** Посмотри внимательно на картинку. Назови предметы, которые нарисованы. Как их можно назвать одним словом? \_\_\_\_\_ Запомни все предметы мебели, нарисованные на картинке. Закрой тетрадь.

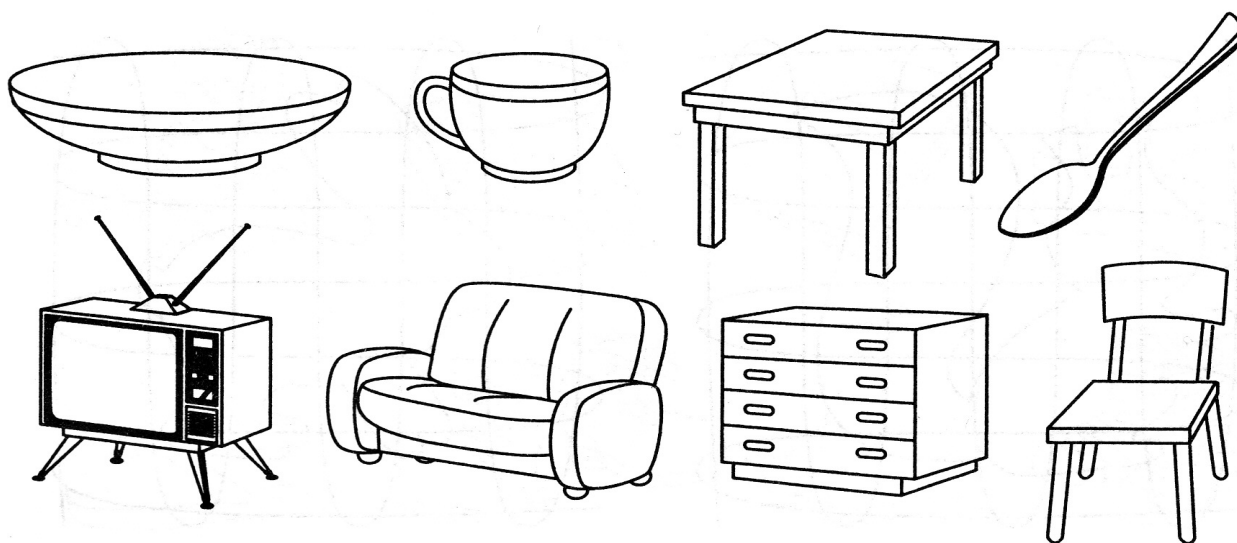


А теперь вспомни и назови все предметы, которые ты запоминал.

Уважаемые родители, запишите, пожалуйста, ответы своего ребенка. Если он затрудняется воспроизвести названия предметов с первого раза, повторите просмотр картинки еще раз. \_\_\_\_\_

### Задание 5.

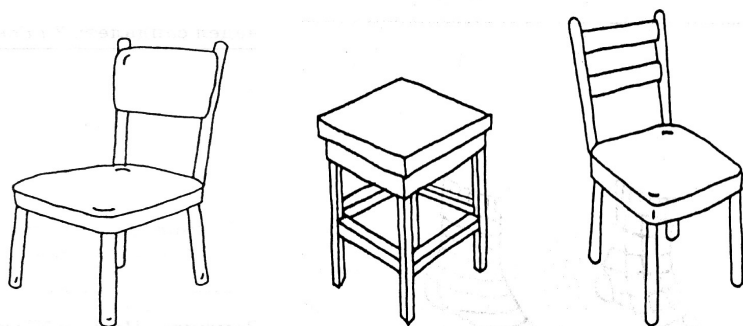
Найди и раскрась в каждом ряду лишний предмет.



### Реши логическую задачу:

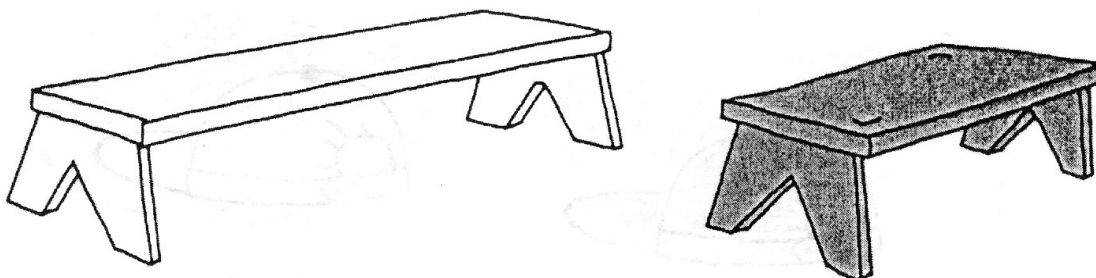
К Мише и Саше пришли гости. Чтобы всем гостям рассесться за столом, мальчикам пришлось сходить к соседям за стульями. Кто-то из мальчиков сел на стул, а кто-то на табурет. У Миши было сиденье со спинкой. На чем сидел Саша? \_\_\_\_\_

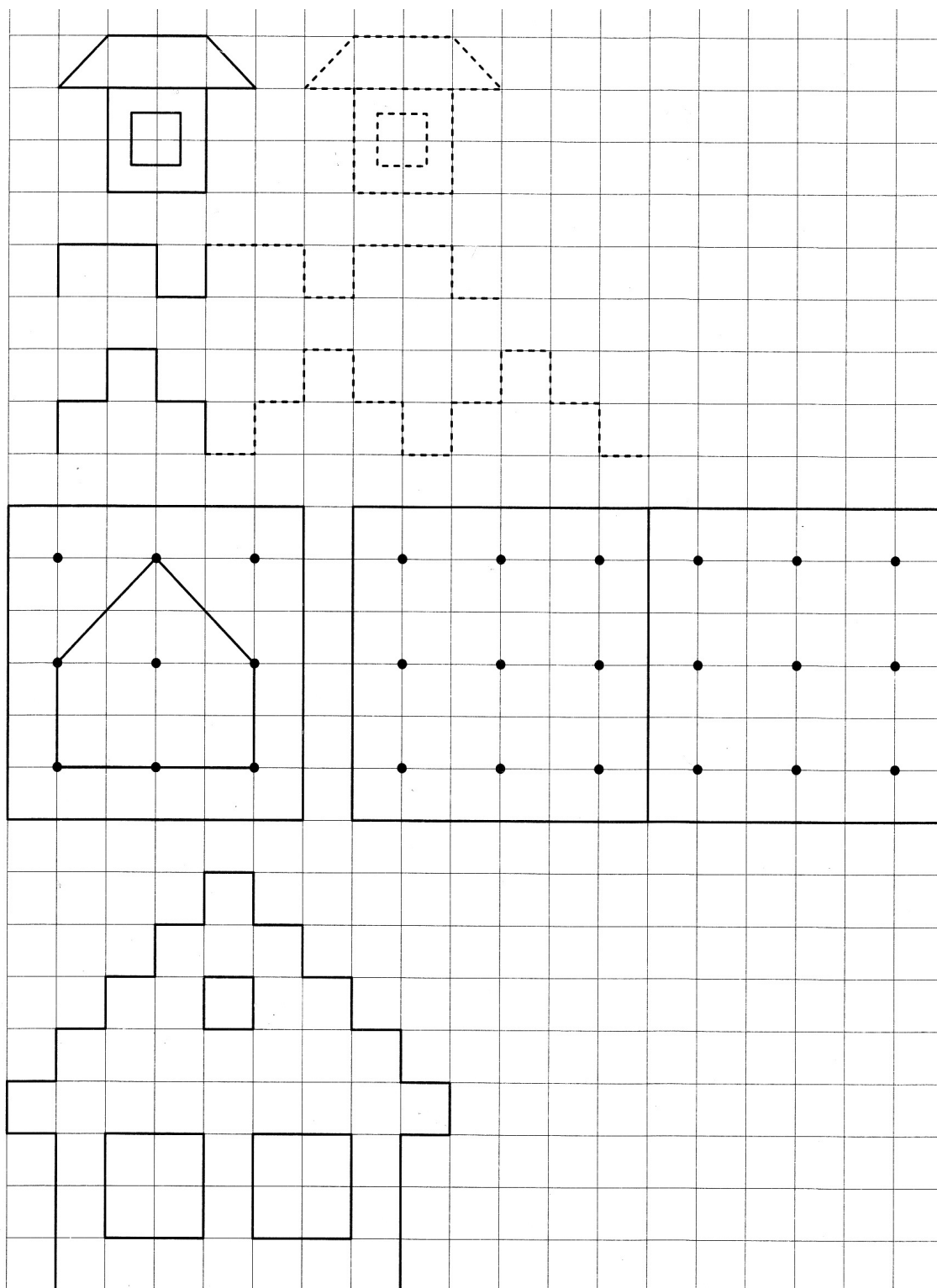
Раскрась сиденье, которое досталось Саше.



У Нади и Тани папы делали скамейки. Кто-то из них сделал длинную скамейку, а кто-то короткую. Надин папа покрасил скамейку в темный цвет. Какую скамейку сделал папа Тани – длинную или короткую? \_\_\_\_\_

Отметь крестиком скамейку, которую сделал Танин папа.





- продолжи рисовать предметы
- продолжи рисовать графические узоры
- нарисуй рядом точно такие же фигурки по точкам
- скопируй рисунок

### «Круги для картинок»

На листе в кругах нарисованы значки. В верхнем кругу нарисован значок «звери», а в других – значки «мебель» и «посуда». Приклейте картинки в круги так, чтобы они подходили к значкам.

